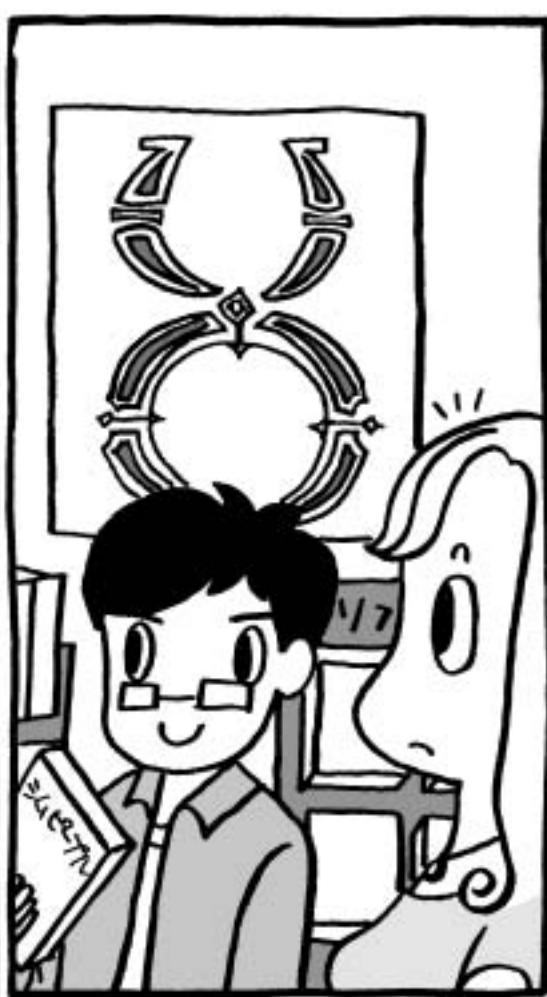
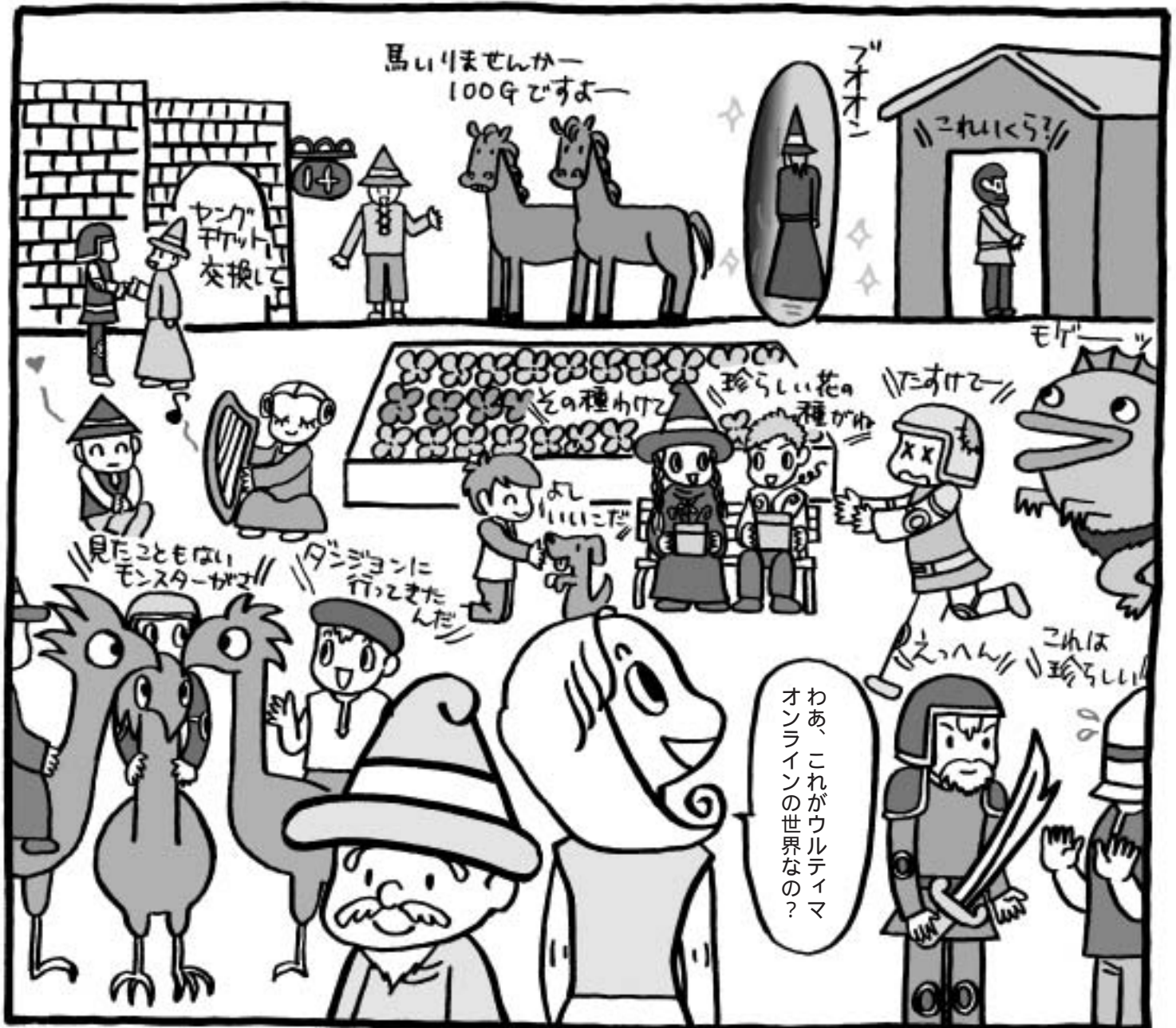




そもそもウルティマ オンラインとは、
1997年にアメリカでサービスを
開始した世界最大規模のオンライン・
ロールプレイングゲーム(RPG)だよ。
インターネットを使って、ひとつの大きな世
界に数千人のプレイヤーが同時に参加して
遊べる世界初の大規模多人数型RPGとして、現
在は世界中に約25万人ものプレイヤーがいるん
だ。ウルティマというタイトルの歴史は古く、「コンピ
ューターRPGの元祖的存在として……





それにしても、すごい人数ね。

この世界には数千人のプレイヤーが同時に暮らしてあるからな。大きな街の銀行の周辺は、いつも賑わっているよ。

だが、世界は広い。このような街がいくつもあるんじやが、街を出れば、そこは広大な荒野じや。数々の冒険がキミを待っている。

それで、何をしたらゴールなの？ どうなれば勝ちなの？

UOには終わりが無いんじや。決まったゴールも、ゲームオーバーも、勝ち負けもない。強いて目的を言うなら、この夢と冒険の世界に暮らすことじやな。

ストーリーも制限時間も無いから、自分のペースで、ずっと好きなことをしていられるんじやよ。

ドレス
つきの

ほれ、普通のRPGだと、エンディングを見ちゃうと終わりじやろ？

これいきり——

おめでとう！ゲームエント
さようならー。これでおしまい！

そうそう。あれ、寂しいのよね。話は終わってもいいから、ずっとあの世界で冒険を続けたいって思うことがあるわ。

さしずめUOは終わりのないRPGとでも言うのかね。ああ、我ながらいいこと言っちゃったわい。

ムシ
ムシ
ムシ
#



それじゃ平凡すぎない？



戦いがすべてじゃない。
一般市民として平和に
暮らすこともできる。

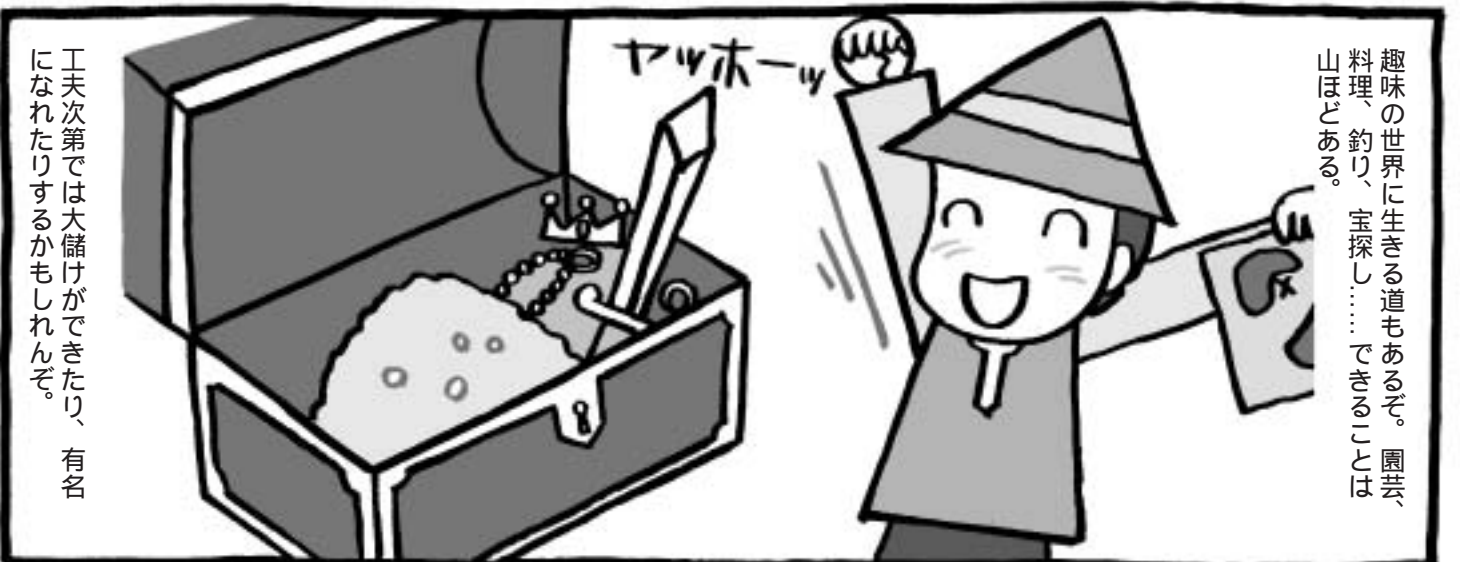


それは楽しそうだけど、終わりのない戦
いの連続かと思うと、それもしんどそうね。



戦士や魔法使い以外に、商売で身を立てる
道もあるんじゃないよ。武器や防具を作る技術
を磨けば、自分の銘の入った高性能な製品
を作って、高い値段で売ることができる。

山から貴重な金属を掘り出してきて材
料にすれば、魔力の備わった特別な武
器を作ることだってできるんじゃないよ。
裁縫の腕を磨けば、珍しい服を作って
売ることができる。



趣味の世界に生きる道もあるぞ。園芸、
料理、釣り、宝探し……できることは
山ほどある。

工夫次第では大儲けができたり、有名
になれたりするかもしれないぞ。

なんでも好きなことをすればいいんじゃないよ。
1997年からずっと親しまれてきた歴史あるゲームじゃから、それだけに内容も深く、しかし常に進歩していて、それでいて操作は洗練されているから、かーんたんときたもんだ。



わからないことがあれば色んな人に相談できるし、そこがオンラインゲームの強みじゃな。



ゲームの中には相談係なんかもいるんじゃないよ。ホームページで情報を検索できるし。

でも、この世界で生活をするっていうことは、かなり本気でゲームしなきゃダメってこと?



別にこっちに引越してくるわけじゃない、好きなときにちょこっとだけ入ってきて、ちょこっと遊んで帰ってもいい。



1日30分だけ別世界の生活を楽しんでいるなんて人も少なくないぞ。

プレイスタイルもまた自由ってわけね。



そーゆーこと。

ボムッ

それじゃ、がんばってね。

ちよつと! なによ! いきなり置いていかれても、何をしたいかわからないわよーっ!

