

UO Town Hall

2010年8月28日



Mythicによろこそ！

- **Chris Weakley**
 - ファシリティマネージャー, バイオウェア ミシク
- **Eugene Evans**
 - ゼネラルマネージャー, バイオウェア ミシク



発表者

- **Cal Crowner**
 - ウルティマ オンライン プロデューサー
- **Derek Brinkmann**
 - リードエンジニア
- **Michael Moore**
 - システムデザイナー
- **Mark Steelman**
 - コンテンツデザイナー
- **Billy Teng**
 - クライアントエンジニア
- **Bonnie Armstrong**
 - アソシエイトプロデューサー



君が今日ここにいる理由は？



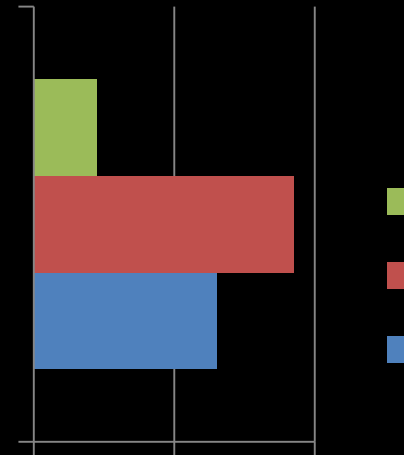
理由のトップ3

- A. 他にもっといいお金の使い道がなかったから！
- B. 知らない人と狭い場所で騒ぐのが好きだから。
- C. UOへの情熱、それはお金では買えない何か……



理由のトップ3 – 結果

- A. 他にもっといいお金の使い道がなかったから！
- B. 知らない人と狭い場所で騒ぐのが好きだから。
- C. UOへの情熱、それはお金では買えない何か……



さて、次は……



ブースターのコンセプト

- どうして？
 - 長年の懸案
 - 前回の拡張版からのプレイヤーの反応
 - 海上のたくさんの空きスペース
- どうやって？
 - 「良いもの」に資源を集中する
 - 短期間での開発と導入（3～4ヶ月）



この秋に登場するのは……



海での冒険！！



ブースターのプレイ体験

- 二つの異なるプレイ体験
 - トランメル
 - NPC商人の船舶への海賊行為
 - 海上マーケットと貿易
 - 釣りと生産
 - ボスとの戦闘
 - フェルツカ
 - NPC商人の船舶への海賊行為
 - 海上マーケットと貿易
 - 釣りと生産
 - ボスとの戦闘
 - プレイヤーの船舶同士の海上戦



ブースターの追加要素

- **Fishing [釣り] のアップデート**
 - ロブスターを含む36種類の新しい魚
 - 16種類の新しい支援効果
 - 2種類の新しい魚の壁掛けトロフィー
 - 新しい料理のレシピ
 - 魚ごとの固有の釣りエリア
- **海上マーケット**
 - Fish Monger - 珍しい魚を集めるクエスト
 - Dockmaster - 船の預け入れと引き出し
 - 賞金首の海賊討伐を募集する掲示板
 - 新しい商人たち
- **マウスでの船の操作**
 - マウスを使った船の操作
 - 旋回、横滑り、2種類の速度での航海が可能
- **スムーズな船の移動**
 - タイルからタイルへスムーズに移動する船
 - 3種類の異なる航行速度
- **ボスモンスターとの戦闘**
 - Scalis
 - 海賊島での戦闘
- **3種類の新しい船**
 - 徳之、ガーゴイル、オーク
- **船用大砲**
 - 段階を踏んで発射するシステム
 - 2種類の弾薬
 - 大砲と弾薬の生産
- **船の損傷と修復**
 - 新しい船は損傷度によりグラフィックが変化(2種類)
 - 1段階目では航行速度が低下
 - 2段階目では敵の乗船を許してしまう
 - 2種類の船の修復方法(緊急修復と永久修復)
- **海賊 / 商人の船**
 - NPCの船が海上を移動
 - 船ごとに異なる乗組員
 - 攻撃可能
 - 船を守るための反撃
- **船舶塗料**
 - 指定された色から選択
 - 蛍光色は無し!
- **その他**
 - 家と銀行のストレージが増加
 - 新しい乗船システム



ブースターの概要

- システム -

Derek Brinkmann

Mark Steelman

Billy Teng

Michael Moore



ブースターの概要

- **3種類の新しい船**
 - 徳之、ガーゴイル、オーク
- **スムーズな船の移動**
 - タイルからタイルへスムーズに移動する船
 - 3種類の異なる航行速度
- **マウスでの船の操作**
 - マウスを使った船の操作
 - 旋回、横滑り、2種類の速度での航海が可能
- **船舶塗料**
 - 指定された色から選択
 - 蛍光色は無し!
- **その他**
 - 家と銀行のストレージが増加
 - 新しい乗船システム



ブースターの概要

- 大砲と戦闘 -

Derek Brinkmann

Mark Steelman

Billy Teng

Michael Moore



ブースターの概要

- **船用大砲**
 - 段階を踏んで発射するシステム
 - 2種類の弾薬
 - 大砲と弾薬の生産
- **船の損傷と修復**
 - 新しい船は損傷度によりグラフィックが変化(2種類)
 - 1段階目では航行速度が低下
 - 2段階目では敵の乗船を許してしまう
 - 2種類の船の修復方法(緊急修復と永久修復)
- **海賊 / 商人の船**
 - NPCの船が海上を移動
 - 船ごとに異なる乗組員
 - 攻撃可能
 - 船を守るための反撃



ブースターの概要

- 海上マーケット -

Derek Brinkmann

Mark Steelman

Billy Teng

Michael Moore



ブースターの概要

- ボスモンスターとの戦闘
 - Scalis
 - 海賊島での戦闘



ブースターの概要

- **海上マーケット**
 - Fish Monger - 珍しい魚を集めるクエスト
 - Dockmaster – 船の預け入れと引き出し
 - 賞金首の海賊討伐を募集する掲示板
 - 新しい商人たち
- **Fishing [釣り] のアップデート**
 - ロブスターを含む36種類の新しい魚
 - 16種類の新しい支援効果
 - 2種類の新しい魚の壁掛けトロフィー
 - 新しい料理のレシピ
 - 魚ごとの固有の釣リエリア



デモンストレーション

Derek Brinkmann

Mark Steelman

Billy Teng

Michael Moore



Thank yous!

